

кармалия

ВОСЕМЬ ПРИЧИН ИГРАТЬ В КАРМАЛИЮ

- I**
ИГРА НЕВЕРОЯТНЫМ ОБРАЗОМ ОТРАЖАЕТ СУДЬБУ ЧЕЛОВЕКА С КРУТЫМИ ПОВОРОТАМИ, РЕЗКИМИ ВЗЛЕТАМИ И ПАДЕНИЯМИ.
- II**
ИГРА НЕСЕТ В СЕБЕ ПРАКТИЧЕСКУЮ ПОЛЬЗУ ЗА СЧЕТ ПОВЫШЕНИЯ ОСОЗНАННОСТИ И ПРИНЯТИЯ ОТВЕТСТВЕННОСТИ.
- III**
ИГРА УЧИТ ВИДЕТЬ ЦЕПОЧКИ ПРИЧИННО-СЛЕДСТВЕННЫХ СВЯЗЕЙ, СПАСАЯ ОТ НЕЛЕПЫХ ОШИБОК.
- IV**
НЕТ НЕОБХОДИМОСТИ ОБРАЩАТЬСЯ ЗА ПОМОЩЬЮ, ВСЕ ПРОБЛЕМЫ МОЖНО РЕШИТЬ САМОСТОЯТЕЛЬНО.
- V**
ЛЮБЫЕ ЦЕЛИ ТАКЖЕ МОЖНО ДОСТИЧЬ САМОСТОЯТЕЛЬНО, НАЙТИ СВОЮ МОТИВАЦИЮ, ПРЕДНАЗНАЧЕНИЕ И ПРИЗВАНИЕ.
- VI**
ЛУЧШЕ ПРИНЯТЬ ЦЕННЫЕ СОВЕТЫ ОТ КОЛЛЕГ В ПРОЦЕССЕ ИГРЫ, А НЕ БЛУЖДАТЬ В ПОИСКАХ ОТВЕТОВ НА ОКРАИНАХ ВСЕЛЕННОЙ
- VII**
ИГРА СТИМУЛИРУЕТ ГЛУБОКОЕ ВЗАИМОПОНИМАНИЕ И ПОМОГАЕТ УВИДЕТЬ ИСТИННЫЕ МОТИВЫ ЧЕЛОВЕЧЕСКИХ ПОСТУПКОВ.
- VIII**
ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС ИНТЕРЕСЕН, УВЛЕКАТЕЛЕН И УДИВЛЯЕТ ДАЖЕ ПРИНЦИПИАЛЬНО СКЕПТИЧЕСКИ НАСТРОЕННЫХ ЛЮДЕЙ.



для **ОТДЕЛОВ ПРОДАЖ, КОНСУЛЬТАНТОВ, СЕТЕВИКОВ, HR-ОВ, ПРОДЮСЕРОВ, ТРЕНЕРОВ, ПСИХОЛОГОВ, СТРАХОВЫХ АГЕНТОВ** И ДРУГИХ СПЕЦИАЛИСТОВ, РАБОТАЮЩИХ С КЛИЕНТАМИ ЧЕРЕЗ ПРЯМЫЕ ИЛИ КОСВЕННЫЕ КОММУНИКАЦИОННЫЕ КАНАЛЫ.

ЭФФЕКТ ОТ ИГРЫ ЗАКРЕПЛЯЕТСЯ НА ТРЕХ УРОВНЯХ

НА УРОВНЕ СОЗНАНИЯ ПУТЕМ ЛОГИЧЕСКОГО ОСМЫСЛЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ ИЗ ТЕКСТА РАЗМЕЩЕННОГО НА КАРТОЧКАХ.
ДУМАТЬ!

НА ПОДСОЗНАТЕЛЬНОМ УРОВНЕ ПУТЕМ ЭМОЦИОНАЛЬНОГО ПЕРЕЖИВАНИЯ, ВЫЗВАННОГО АССОЦИАЦИЯМИ.
ЧУВСТВОВАТЬ!

НА ПРАКТИЧЕСКОМ УРОВНЕ ПУТЕМ ВЫПОЛНЕНИЯ ЗАДАНИЙ ПОСЛЕ ИГРЫ И ФОРМИРОВАНИЯ НАВЫКА ДЕЙСТВОВАТЬ.
ДЕЛАТЬ!

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ = 3 ЧАСА

ЦЕНА = 18.000 РУБЛЕЙ

КОМАНДА = 6 ЧЕЛОВЕК

КОНТАКТЫ: +79291250030 АЛЕКСЕЙ

ООО «КАРМАЛИЯ» ОГРН: 1213500018632

КОММЕРЧЕСКОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ

Предлагаем Вам организовать корпоративное командообразующее мероприятие – трансформационную настольную игру Кармалия. Цель игры – найти варианты решения жизненных трудностей, а также пути достижения поставленных целей. Следствием игры является повышение уровня осознанности, мотивации и вовлеченности коллектива в трудовой процесс организации, а также снижение уровня тревожности, которая произрастает под влиянием негативных событий мирового масштаба и другими давящими на психику человека внешними и внутренними факторами.

Игра начинается с запроса на решение проблемы или достижение цели. В процессе игры каждый участник видит, как перед ним разворачивается определенная индивидуальная игровая стратегия, которая имеет непосредственное отношение к его жизненному сценарию. Эта стратегия невероятным образом отражает жизненный сценарий участника, что позволяет самостоятельно увидеть проблемные зоны, а также получить поддержку от других участников, если решение скрыто в глубинах подсознания и прямой сознательный доступ к нему отсутствует.

Игру проводит коуч, который имеет статус игротерапевта и прошел специализированную подготовку в работе с поведенческой психологией. Задача коуча – выступить в роли проводника в игровой стратегии команды и довести каждого участника до запланированного результата. Результатом можно считать смену внутреннего состояния участника за счет получения наиболее оптимального в текущей ситуации ответа на изначальный запрос, а также полного понимания, что с этой ситуацией делать уже завтра. Проще говоря, коуч объясняет, как полученный в игровом формате опыт применить на практике в реальной жизни.

Игра Кармалия, по сути своей, является уменьшенной моделью наших жизненных сценариев, что дает возможность человеку посмотреть на свою жизненную линию со стороны. Поскольку жизнь имеет свой сценарий или, как принято говорить, судьбу, то можно посмотреть на нее с трех основных позиций: персонажа, актера или режиссера.

Большинство людей живут на автомате играя свою роль, то есть в позиции персонажа, что лишает их возможности реализации скрытых талантов, получения доступа к энергетическому потенциалу и, как следствие, роста профессионального мастерства.

Позиция актера дает возможность взять под личный контроль свою жизнь и влиять на своего персонажа более эффективно, превращая серые будни в театральную постановку, а работу – в увлекательный квест для своего персонажа.

И только режиссер видит эту постановку со стороны и может влиять на ход дальнейших событий, взяв на себя ответственность за принимаемые решения на уровне автора своей жизни и вершителя судьбы, как бы высокомерно и пафосно это не звучало...

Мы уверены, что только та команда достигнет наивысших результатов, где каждый участник берет на себя такую ответственность и выступает в роли со-автора корпоративной истории, осознанно внося свой вклад в общее дело, понимая, что он является действительно полезным элементом организации. Делая акцент на усиление каждого отдельного участника коллектива, можно сделать сильной и сплоченной всю организацию, что приведет к росту ключевых показателей эффективности.

Надеемся, что мы смогли донести ценность предложения, ждем ваше решение и до скорой встречи на игре!